

SPELREGELS SOCCERSQUASH

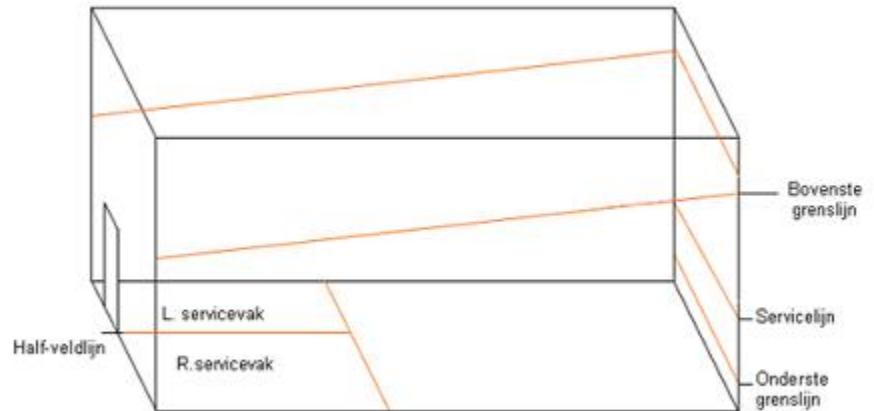
Soccersquash wordt gespeeld op de bestaande squashbaan. Er wordt gebruik gemaakt van de bestaande belijning.

De wedstrijd

Soccersquash wordt gespeeld in sets. Een set gaat tot de 11 punten, met twee punten verschil.

De service

De bal wordt vanuit het servicevak (één been erin houden) in het spel gebracht. De speler aan service moet de bal met of zonder stuit rechtstreeks, met de voet, boven de tweede rode lijn tegen de voormuur spelen. De bal moet uitkomen in het (grote) servicevak aan de andere kant (op het moment van serveren staat de ontvanger in dat andere servicevak). De ontvanger heeft echter de keuze de bal rechtstreeks of na de stuit te spelen. Indien er na een service wordt gescoord, vindt vakwisseling plaats.



Het spel

De bal mag gespeeld worden (kaatsen) tegen drie wanden van de squashruimte: de hoofdwand met belijning en de twee zijwanden. De bal moet na de 'eindpass' in ieder geval tegen de hoofdwand kaatsen en wel boven de onderste rode lijn (± 50 cm. boven de vloer) en onder de bovenste rode lijn (± 4.50 m. boven de vloer) op de hoofdwand. Ervoor of er na mag de bal één van deze zijwanden raken. Men mag dus via een zijwand de bal tegen de hoofdwand plaatsen. Tijdens de 'eindpass' mag de bal niet via de vloer tegen de hoofdwand geplaatst worden en evenmin via de achterwand van de squashruimte. ***De achterwand van de squashruimte (lees: glazen wand incl. toegangsdeur) mag niet als kaatswand bespeeld worden. Zowel tijdens het serveren als tijdens de rally in het spel mag de achterwand alleen na een stuit in het veld door de bal geraakt worden.***

Aantal stuiten

De bal mag maximaal één maal op de vloer stuiten, alvorens de ontvangende speler hem weer tegen de wanden terugkaatsen. Let wel: de ontvangende speler mag de bal ook rechtstreeks uit de lucht terugkaatsen (volley).

Aantal contacten

Iedere speler heeft recht op maximaal drie balcontacten tijdens zijn 'speelbeurt' als ontvanger. Hierbij inbegrepen is dus de 'eindpass'. Tijdens de balcontacten mag een speler de bal via de zijwanden of de achterwand spelen. Een speler mag tijdens zijn 'speelbeurt' d.m.v. de drie balcontacten zich verplaatsen met de bal (jonglerend verplaatsen) alvorens de 'eindpass' tegen de hoofdwand te spelen.

Plaats maken

Na de eindpass te hebben gespeeld moet elke speler ruimte maken voor de ontvanger (vergelijk: squash). Alle overtredingen ten aanzien van deze regel zijn ter beoordeling van de scheidsrechter. Geef elkaar de ruimte! Degene die de bal gaat ontvangen, heeft altijd voorrang. Als je elkaar in de weg staat, stop dan met spelen. Zo voorkom je blessures!